

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

وزارة التعليم العالي و البحث العلمي

جامعة صالح بونيدر قسنطينة 03



كلية علوم الاعلام و الاتصال و السمعي البصري

قسم : الاتصال و العلاقات العامة

الرقم التسلسلي : .....

الرمز : .....

مذكرة ماستر

التخصص :علاقات عامة

الشعبة :علوم الاعلام و الاتصال

تأثير استخدام لعبة pubg mobile على السلوك الاتصالي للطالب الجامعي

دراسة ميدانية على طلبة كلية علوم الاعلام و الاتصال و السمعي البصري جامعة صالح بونيدر

قسنطينة03

اشراف الأستاذة :

د.فنور بسمة

اعداد الطالب :

بن حاج محمد الياس

السنة الجامعية : 2022/2021

الدورة : جوان

### ملخص الدراسة:

تهدف هذه الدراسة الموسومة بـ "تأثير استخدام لعبة pubg mobile على السلوك الاتصالي للطلاب - دراسة ميدانية -" الى معرفة تأثير استخدام هذه اللعبة على السلوكيات الاتصالية للطلاب اتجاه نفسه و اتجاه الآخرين و كذا ابراز المكتسبات الاتصالية نتيجة لعب هذه اللعبة و ذلك من خلال اجراء دراسة ميدانية على عينة من طلبة كلية علوم الاعلام و الاتصال و السمعي بصري بجامعة صالح بوبنيدر قسنطينة 03 اختيرت بطريقة العينة القصدية.

حيث تم الاعتماد على المنهج الوصفي كمنهج للدراسة و على الاستمارة كأداة لجمع البيانات من الممارسين للعبة pubg mobile، لتتوصل الدراسة الى مجموعة من النتائج أهمها:

أن أغلبية الممارسن لهذه اللعبة من الذكور و أكثرهم يمارسونها منذ ثلاث سنوات و بشكل يومي مما سبب لهم الادمان عليها ، و كذا العزلة في المنزل و اهمال العلاقات مع الأهل و الأصدقاء بالاضافة الى ذلك فقد ظهرت عليهم العصبية الزائدة و الغضب الشديد أثناء اللعب، و قد أصبح اللاعب يعبر عن آرائه بصراحة أمام المخيطين به بالاضافة الى اثارته الحس التنافسي لديه. فيما اكتسب اللاعب لغات أجنبية و كذا ثقافات غريبة بالاضافة الى مهارات تواصل فعال نتيجة للعب فيما ساعدت اللعبة الممارسين على تنمية مهارات التفكير الابداعي في ايجاد الحلول للمشاكل التي تواجههم .

**الكلمات المفتاحية: لعبة pubg mobile ، السلوك الاتصالي، الطالب**

### Abstract:

This study, tagged with “The effect of using the pubg mobile game on the student’s communicative behavior - a field study,” aims to know the effect of using this game on the student’s communicative behavior towards himself and others, as well as highlighting the communicative gains as a result of playing this game, through Conducting a field study on a sample of students from the Faculty of Media, Communication and Audio-Visual Sciences at the University of Saleh Boubenider Constantine 03, chosen by the intentional sampling method.

Where the descriptive approach was relied upon as a method of study and on the form as a tool for collecting data from practitioners of the game pubg mobile, so that the study reached a set of results, the most important of which are:

The majority of the practitioners of this game are males, most of them have been playing it for three years, and on a daily basis, which caused them to become addicted to it, as well as isolation at home and neglect of relationships with family and friends. The player expresses his opinions openly in front of his stitchers, in addition to raising his competitive sense. While the player acquired foreign languages as well as Western cultures, in addition to effective communication skills as a result of playing, the game helped practitioners develop creative thinking skills in finding solutions to the problems they face.

**Keywords:** pubg mobile game, communicative behavior, student

رقم الصفحة	العنوان
	الشكر
	الاهداء
	فهرس المحتويات
	قائمة الجداول و الأشكال
13	مقدمة
	الفصل الأول: موضوع الدراسة وإجراءاتها المنهجية
18	تمهيد
	أولاً : موضوع الدراسة.
19	1. إشكالية
21	2. تساؤلات الدراسة
21	3. أسباب اختيار موضوع الدراسة
22	4. أهداف الدراسة
22	5. أهمية الدراسة
23	6. ضبط المفاهيم و المصطلحات
28	7. الدراسات السابقة
	ثانياً: الإجراءات المنهجية للدراسة.
36	1. مجالات الدراسة
37	2. نوع و منهج الدراسة
39	3. مجتمع البحث و عينة الدراسة
42	4. أدوات جمع البيانات
44	5. وصف العينة
47	المراجع الخاصة بالفصل الأول
	الفصل الثاني : الألعاب الالكترونية و السلوك الاتصالي
53	تمهيد
	أولاً: الألعاب الالكترونية
54	1. لمحة عن الألعاب الالكترونية
54	2. مجالات الألعاب الالكترونية
56	3. أنواع اللاعبين

ثانيا: لعبة pubg mobile	
57	1. فكرة لعبة pubg mobile
58	2. مؤسس اللعبة
58	3. طريقة اللعب فيها
58	4. أبرز ايجابيات و سلبيات لعبة pubg mobile
ثالثا: السلوك الاتصالي	
60	1. لمحة عن السلوك الاتصالي
60	2. أنواع الاتصال
61	3. أنواع السلوك الاتصالي
رابعا: الألعاب الالكترونية و السلوك الاتصالي	
68	1. المكتسبات اللغوية
70	2. المكتسبات الثقافية
70	3. المكتسبات التواصلية
70	4. المكتسبات العقلية و المعرفية
72	5. الثقة في النفس
74	المراجع الخاصة بالفصل الثاني
الفصل الثالث: عرض وتحليل وتفسير البيانات الميدانية ونتائج الدراسة.	
78	تمهيد
79	أولا : عرض و تحليل و تفسير البيانات
103	ثانيا: النتائج العامة للدراسة
107	ثالثا: النتائج على ضوء التساؤلات
110	رابعا: النتائج على ضوء الدراسات السابقة
113	خاتمة و آفاق الدراسة
115	قائمة المراجع
121	الملاحق
129	ملخص