

**REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR
ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE**

UNIVERSITE CONSTANTINE 3



FACULTE D'ARCHITECTURE ET D'URBANISME

DEPARTEMENT D'ARCHITECTURE

N° d'ordre :

Série :

Mémoire de Master

Filière : Architecture Spécialité : Maitrise d'ouvrage architecturale et urbaine.

Amélioration de la qualité de vie a Constantine par la promotion de loisir

Projet : pole de loisir

Dirigé par:

Mr Laabi Belkacem

Mme Bestanji Siham

Mr Aissani Yazide

Présenté par :

Khebat Souha Darine

Année Universitaire 2015/2016.

Session : juin

TABLE DES MATIERES :

Introduction générale :	1
Motivation de choix du thème:	12
Problématique :	13
Hypothèses :	15
Objectifs :	15
La méthodologie :	15
PREMIERE PARTIE: RECHERCHE :	17
Introduction générale:	17
CHAPITRE 1 : APPROCHE THEORIQUE : QUALITE DE VIE ET PROMOTION DU LOISIR.....	18
Introduction :	18
1.1. Organisations mondiales portant sur le loisir :	18
1.2. Qualité de vie :	19
1.2.1. définition de la qualité de vie :.....	19
1.2.2. le loisir et la qualité de vie :.....	20
1.3. la promotion du loisir :	20
1.3.1. définition de la promotion :	20
1.3.2. signification de la promotion de loisir :.....	20
1.4. Le Loisir :.....	20
1.4.1. Historique du loisir :.....	20
1.4.2. Définition de loisir :	21
1.4.3. Les grands principes du loisir :	22
1.4.4. les types de loisir (loisirs actifs et les loisirs passifs) :.....	22
1.4.5. Les thèmes de loisir :.....	24
A. Loisir culturel :	24
B. Loisir éducatif :.....	24
C. Loisir sportif :.....	24
D. Loisir scientifique :	25
E. loisir thérapeutique :	25
1.4.6. Les biens faits du loisir :.....	25
CHAPITRE 2 : APPROCHE ANALYTIQUE (ETUDE REFERENCIELLE) : MAITRISE DOUVRAGE DU LOISIR	28
Introduction :	28

2.1.	le loisir au Québec :	28
2.1.1.	Pourquoi le Québec ? :	28
2.1.2.	Présentation de la politique Québécoise pour la promotion du loisir :	29
A.	Historique des politiques publiques et actions récentes concernant le loisir :	29
B.	Le Ministère, les partenaires et la consultation :	30
C.	Les réseaux de gouvernances en loisir au Québec :	32
2.1.3.	Exemple de programme de loisir :	33
A.	ville de Québec, arrondissement de Beauport :	33
B.	ville de Québec, arrondissement de la Haute-Saint-Charles :	35
2.1.4.	impact du loisir au Québec:	36
Conclusion :		37
2.2.	Le loisir en Algérie :	37
2.2.1.	Stratégie de promotion de loisir en Algérie (textes législatifs portant sur le loisir) :	37
2.2.2.	Le secteur de jeunesse, sport et loisir en Algérie :	39
A.	présentation de la tutelle et définition de ses missions :	39
2.2.3.	Les secteurs interpellés à pâtir du projet :	42
2.3.	Analyse de la ville de Constantine :	43
2.3.1.	Présentation de la ville :	43
2.3.2.	Programme et espace de loisir a Constantine (histoire et actualité) :	43
Conclusion de la partie de la recherche :		45
DEUXIEME PARTIE : PROJET :		46
Introduction générale :		46
CHAPITRE 1 : APPROCHE INTRODUCTIVE :		47
1.1.	Justification du choix :	47
1.2.	Présentation générale de l'opération :	48
1.2.1.	Définition d'un pole (centre) de loisir :	48
1.2.2.	Objectifs à atteindre par ce projet :	48
1.3.	L'affirmation de l'opportunité et de la faisabilité de l'opération :	49
1.3.1.	Etude d'opportunité :	49
A.	collecte des données et études spécifiques :	49
B.	validation de l'opportunité du besoin exprimé :	49
a.	Analyse de la demande :	49
b.	Impact récurant :	49
1.3.2.	Etude de faisabilité :	50
A.	Sites pressentis (justification du choix du site) :	50
B.	Types de construction :	50
C.	Évaluation des coûts globaux :	50
D.	Élaboration de scénarios pour les différentes options possibles :	50

Conclusion :	51
CHAPITRE 2 : APPROCHE ANNALYTIQUE :	52
Introduction :	52
2.1. Description du site :	52
Introduction :	52
2.1.1. Description de l'environnement urbain :	52
A. Situation géographique de Constantine :	52
B. Situation géographique d'el khroub par rapport la ville de Constantine :	52
C. Situation administrative :	53
D. L'environnement social :	54
2.1.2. Description du terrain d'implantation :	54
A. Les limites de la parcelle :	54
B. Forme du terrain :	55
C. Les constructions existantes :	55
D. L'hydrographie :	55
E. Relief et topographie :	55
F. Nature du sol :	56
G. Les conditions climatiques :	57
a. Les vents dominants:	57
b. L'ensoleillement :	57
H. Accessibilité et Desserte :	57
I. Visibilité du site :	59
J. contraintes urbanistiques (servitudes, règlement du POS, ...) :	59
a. Le Réseau électrique :	59
b. Servitude Route nationale RN 03 :	60
c. Risque sismique :	60
1.2. Analyse des exemples :	61
Introduction :	61
1.2.1. Centre de loisirs communautaire du Commonwealth (CCRC) :	61
A. Définition du projet :	61
B. Les acteurs mobilisés au projet :	62
C. Situation échelle urbaine/ locale :	62
D. Etude d'impacte environnemental/ réseau :	63
E. Accessibilité/mobilité (mode de mobilité/intégration) :	63
F. Composantes / programme :	64
G. Déterminants de conception :	65
a. Cadre réglementaire et recommandations :	65
b. Volume/masse :	65
c. Façades :	65
d. Morphologie :	66
e. Spatiale :	66
f. Fonctionnelles :	67

g.	Matériaux de construction :	67
h.	Structure :	68
2.2.2.	Centre communautaire Clayton (Australie) :	68
A.	Définition du projet :	68
B.	Les acteurs mobilisés au projet :	69
C.	Situation échelle urbaine/ locale :	69
D.	Etude d'impacte environnemental/ réseau :	69
E.	Accessibilité/ mobilité (mode de mobilité/intégration) :	70
F.	Composantes / programme :	70
G.	Déterminants de conception :	71
a.	Cadre réglementaire et recommandations :	71
b.	Volume/masse :	71
c.	Façades :	71
d.	Morphologie :	72
e.	Spatiale :	72
f.	Fonctionnelles :	72
2.2.3.	SESC Jundiaí Brésil :	72
A.	Définition du projet :	73
B.	Les acteurs mobilisés au projet :	74
C.	Situation échelle urbaine/ locale :	74
D.	Accessibilité/ mobilité (mode de mobilité/intégration) :	74
E.	Composantes / programme :	75
F.	Déterminants de conception :	76
a.	Cadre réglementaire et recommandations :	76
b.	Volume/masse :	77
c.	Façades :	77
d.	Spatiale :	77
e.	Matériaux de construction :	79
f.	Structure :	79
2.2.4.	Village des loisirs du complexe 5 juillet :	79
A.	Définition du projet :	80
B.	Les acteurs mobilisés au projet :	81
C.	Situation échelle urbaine/ locale :	81
D.	Accessibilité/mobilité (mode de mobilité/intégration) :	81
E.	Composantes / programme :	81
Conclusion :		81
CHAPITRE 3 : APPROCHE PROGRAMMATIQUE :		83
Introduction :		83
3.1.	les usagers et les utilisateurs :	83
3.2.	Définition des espaces :	83
3.3.	Base de programmation :	84
3.3.1.	Classement ERP :	85

3.4. Exemple de programmation : la salle de cinéma :	87
Conclusion : Programme retenu :	89
CHAPITRE 4 : APPROCHE CONCEPTUELLE :	93
Introduction :	93
4.1. Construction de l'idée :	93
4.2. Plan de masse et volume :	93
4.3. Façades :	94
4.4. Organisation spatiale :	94
4.5. Organisation fonctionnelle :	96
4.6. Matériaux de construction :	98
4.7. Structure :	99
4.8. Particularité dans le projet :	99
4.8.1. Définition :	100
4.8.2. Avantages écologiques, urbanistiques et éco constructifs des toitures végétalisées :	100
4.8.3. Caractéristiques d'une végétalisation extensive :	100
4.8.4. Composants :	101
CONCLUSION GENERALE :	102
Bibliographie :	103
Résumé :	105
Mots clés :	105
ملخص:	105
الكلمات المفتاحية	105

Résumé :

Dans ce travail on a essayé de mettre la lumière sur un secteur un peu négligé de la part des responsables dans notre pays pourtant il a fait preuve d'une grande importance et d'impacte sur la vie des citoyens et de leurs civilisations.

Le loisir, un thème qui a prouvé son grand rôle dans l'amélioration de la qualité de vie des individus au sein des sociétés développées dans tous les cotés (économique, social, culturel, éducatif...), éprouve toujours un grand manque dans la notre, chose qui doit être étudié et pris au sérieux.

De notre part on a essayer de proposer une des solutions possible pour la revitalisation de ce secteur par la création d'un pole de loisir regroupant plusieurs activités rependant au besoin exprimé par la population avec une vision lointaine pour une amélioration de la qualité de vie de la population de la métropole de Constantine et pour le développement de la ville elle-même.

Mots clés :

Loisir, Qualité de vie, Constantine, Pole de loisir

ملخص:

من خلال هذا العمل، حاولنا تسليط الضوء على قطاع مهمش إلى حد ما من طرف المسؤولين في بلدنا رغم أنه برهن على التسلية والترفيه موضوع أثبت دوره الكبير في تحسين نوعية . كبر أهميته و تأثيره على حياة المواطنين و حضاراتهم معيشة الأفراد داخل المجتمعات المتطورة في جميع المجالات (الاقتصادية، الاجتماعية، الثقافية، التعليمية...) يعاني دائما من جانبنا، حاولنا تقديم واحد من الحلول . من نقص كبير في بلادنا و هو الأمر الذي يجب دراسته و أخذه على محمل الجد الممكنة لتنشيط هذا القطاع من خلال إنشاء قطب للتسلية و الترفيه يحتوي على العديد من الأنشطة الترفيهية التي تلبى مطالب السكان مع نظرة مستقبلية لتحسين نوعية معيشة سكان مدينة قسنطينة الكبرى و تطوير المدينة نفسها

الكلمات المفتاحية

تسلية, نوعية المعيشة, قسنطينة, قطب للتسلية