

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جامعة صالح بوبنيدر

- قسنطينة 03 -

قسم الفنون البصرية



كلية الفنون والثقافة

وفنون العرض

# لُوْطِفُ الْإِسْهَارِ التَّقَاعِدِيِّ فِي التَّرْوِيجِ لِإِعْلَادِ تَذْوِيلِ الْفَنَّاَتِ الْوَرَقِيَّةِ

مذكرة مكملة لنيل شهادة الماستر أكاديمي في شعبة الفنون البصرية

تخصص: \* فن الإشهار \*

إشراف الأستاذة:

د/ مرابط إيمان

إعداد الطالبة:

✓ عوام رحمة

المشرف المساعد:

د/ مراد فاتح

أعضاء اللجنة المشرفة:

أ- بوطوش فوزية..... رئيسا

ب- د/ بوجواس زبيدة..... ممتحنا

السنة الجامعية:

1442 هـ / 2020 م

2020 م / 2021 م

29	ثنانيا- الإشهار التفاعلي.....
29	1-تعريف الإشهار التفاعلي.....
32	2-أنواع الإشهار التفاعلي.....
37	3-أساليب الإشهار التفاعلي.....
43	ثالثا- النفايات.....
43	1-تعريف النفايات.....
45	2-أنواع النفايات.....
47	3-طرق معالجة النفايات.....
49	رابعا- إعادة التدوير.....
49	1-تعريف إعادة التدوير.....
50	2-خطوات إعادة التدوير.....
55	3-أنواع التدوير.....
57	خامسا- خطوات إعادة تدوير النفايات الورقية .....
57	1-مصادر النفايات الورقية.....
60	2-تدوير النفايات الورقية.....
65	3-الجدوى من تدوير النفايات الورقية.....
	خاتمة

### الفصل الثالث: تصاميم إشهارية تفاعلية تروج لإعادة تدوير النفايات الورقية

	تمهيد
73	أولا-تصميم تذكرة الترامواي.....
73	1-تحليل تذكرة الترامواي.....
82	ثانيا-فكرة التصميم الجديد لتذكرة الترامواي.....
83	1-نماذج مقاربة لتذكرة الترامواي.....
85	2-خطوات التصميم الأولي.....
91	3-التصميم النهائي.....
96	تصميم لعبة تروج لإعادة تدوير النفايات الورقية.....

102	..... 1- تحليل نموذج مقارب للعبة.
107	..... 2- تصميم لعبة BONUS
118	..... ثالثا- رفع مستوى إدراك المتقى من خلال الأشهر التفاعلية
..... 1- معنى البرمجة اللغوية العصبية	
120	..... رابعا- عرض النتائج
..... 1- في ضوء الدراسات السابقة.	
122	..... 2- في ضوء الفرضيات.
..... 3- في ضوء المقاربات النظرية.	
123	..... 4- في ضوء العمل الفني
..... خاتمة	
..... قائمة المصادر والمراجع	
..... الملحق	

## فهرس الجداول:

الرقم	عنوان الجداول	الصفحة
01	وزن النفايات الورقية في الدول العربية	59

الرقم	عنوان الصورة	الصفحة
01	إعلان لشركة كوكولا	38
02	شكل العينات المجانية للعطور	39
03	الأسلوب البيئي لمحطات الحافلات	40
04	توظيف عنصر المفاجأة في الكمامات لإعطاء وقع إيجابي	41
05	تعزيز عنصر المشاركة	42
06	جوائز قهوة رياضو	43
07	عجبينة النفايات الورقية قبل الت دقية	61
08	الرولات المنتجة من إعادة تدوير النفايات الورقية	63

الرقم	عنوان المخططات	الصفحة
01	مجالات الإنتاج الأنف	55
02	خطوات إعادة التدوير	64

## **ملخص:**

تهدف هذه الدراسة إلى الترويج لإعادة تدوير النفايات الورقية من خلال توظيف الإشهار التفاعلي، الذي يساهم في التأثير على مختلف حواس المتلقى بهدف التغيير من سلوكياته وهذا بمشاركته في العملية التفاعلية. معتمدة في ذلك على المنهج الوصفي لتحليل نماذج مقاربة، ومنهج الممارسة الفنية في تصميم نماذج تفاعلية فنية، حيث استخدمت هذه الأخيرة مجموعة من الأدوات لتحقيق الهدف، كالللاحظة، والمسح المكتبي والوثائق المكتبية وغيرها.

وقد توصلت دراستي إلى أن الإشهار التفاعلي يعد جد فعال في الترويج لإعادة التدوير والتأثير على سلوكيات المتلقى.

## **الكلمات المفتاحية:**

الإشهار ، الإشهار التفاعلي ، النفايات الورقية ، إعادة تدوير النفايات الورقية.

Cette étude vise à promouvoir le recyclage des déchets de papier à travers l'utilisation de la publicité interactive qui contribuent à influencer les différents sens du destinataire dans le but de changer son comportement et ce par sa participation au processus interactif. Il s'appuie sur l'approche descriptive pour analyser l'approche des modèles, et l'approche de la pratique technique dans la conception des modèles artistiques interactifs,

ou cette étude a utilisé un ensemble d'outils pour atteindre l'objectifs tels que l'observation, l'enquête de bureau, les documents de bureau et autres.

Mon étude a révélé que la publicité interactive est très efficace pour promouvoir le recyclage et influencer le comportement du destinataire.

#### **Les mots clés :**

Le publicité, la publicité interactive, les déchets, les déchets de papier, recyclage des déchets de papier.

This research aims to promote paper recycling using interactive advertising that affects positively the various recipient senses in order to change their behaviours through the interacting process relying on the descriptive approach in analysing other similar patterns and the artistic practising one in designing interactive artistic patterns. This latter has used a set of tools to achieve the desired goal such as ;observation ,library ,document,...etc

My research has proved that the interactive advertisement is an effective way to promote recycling as well as influencing the recipients behaviours.

Advertisement, interactive advertisement, waste papers, recycling  
papers.

# مقدمة