

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جامعة صالح بونبندر قسنطينة 3



كلية علوم الاعلام والاتصال والسمعي بصري

القسم: اتصال وعلاقات عامة

الرقم التسلسلي:

الرمز:

مذكرة ماستر

التخصص: اتصال وعلاقات عامة

الشعبة: علوم الاعلام والاتصال

استخدام الطلبة الجامعيين للعبة بابجي موبايل الالكترونية

دراسة ميدانية على عينة من طلبة كلية علوم الاعلام والاتصال والسمعي جامعة قسنطينة 3 صالح

بونبندر

اشراف الأستاذ:

حسان حجاج

أستاذ محاضر قسم أ

اعداد الطلبة:

سارة منصورى

فريال ميهوبى

أسامة جربوعة

السنة الجامعية: 2022/2021

دورة جوان 2022

الملخص:

ان الوضع الراهن الذي وصلت اليه لعبة بابجي موبايل الالكترونية من قوة استقطاب الطلبة الجزائريين أصبحت تحاكي العالم الحقيقي في تصورها وذلك لتأثيراتها المتباينة السلبية و الإيجابية، وبناء على هذا تم تحديد اهداف الدراسة التي من أهمها الكشف عن عادات و أنماط ممارسة الطلبة للعبة بابجي ومعرفة الدوافع لذلك والإشباع المحققة من ممارستها حيث اعتمدنا على المنهج الوصفي التحليلي كما تم الاستعانة بالملاحظة والاستمارة الالكترونية كأدوات لجمع البيانات و اخترنا العينة القصدية وعليه توصلت دراستنا الى جملة من النتائج حيث كشفت الدراسة ان اغلب المبحوثين هم ذكور وان معظم افراد العينة انطلقوا في ممارستها منذ بداية ظهورها لانتشارها الواسع و بينت النتائج كذلك وان اغلبية من يمارسون لعبة بابجي لإشباع حاجاتهم المعرفية و النفسية و حتى الاجتماعية وذلك من اجل الترفيه والتخلص من العزلة الاجتماعية و إرضاء فضولهم كما توصلنا الى ان ممارسة لعبة بابجي تسبب العديد من الآثار على مستخدميها فهناك نسبة من المبحوثين اثرت عليهم إجابا و نسبة أخرى لم تؤثر عليهم اللعبة بشكل كبير.

الكلمات المفتاحية:

الاستخدام، لعبة بابجي، الطالب الجامعي

Sommaire :

La situation actuelle que le jeu électronique de pubg Mobile a atteint par le pouvoir d'attirer les étudiants algériens est devenue imite le monde réel dans sa perception, en raison de ses différents effets négatifs et positifs. Et les satisfactions obtenues de sa pratique, où nous nous sommes appuyés sur l'approche analytique descriptive, et l'observation et le formulaire électronique ont été utilisés comme outils de collecte de données, et nous avons choisi l'échantillon intentionnel En raison de sa large diffusion et les résultats ont également montré que la majorité des personnes qui jouent au jeu pubg pour satisfaire leurs besoins cognitifs, psychologiques et même sociaux afin de se divertir et de se débarrasser de l'isolement social et de satisfaire leur curiosité. Les affecter le jeu de manière significative.

Les mots clés :

Utilisation, jeu PUBG, étudiant

Summary :

The current situation that the electronic game of pubg Mobile has reached from the power of attracting Algerian students has become mimics the real world in its perception, due to its different negative and positive effects. And the satisfactions achieved from its practice, where we relied on the descriptive analytical approach, and the observation and electronic form were used as tools for data collection, and we chose the intentional sample Because of its wide spread and the results also showed that the majority of people who play pubg game to satisfy their cognitive, psychological and even social needs, in order to entertain and get rid of social isolation and satisfy their curiosity. Positively and another percentage did not affect them the game significantly.

Key words :

Usage, PUBG game, college student

فهرس المحتويات:

رقم الصفحة	المحتويات
	شكر وتقدير
	اهداء
	فهرس المحتويات
	فهرس الجداول
	فهرس الاشكال
1	مقدمة
الفصل الأول: إشكالية الدراسة واطارها المنهجي	
أولاً: إشكالية الدراسة	
5	تحديد المشكلة
6	تساؤلات الدراسة
7	فرضيات الدراسة
8	أهمية الدراسة
9	أسباب الدراسة
10	اهداف الدراسة
10	مفاهيم الدراسة
13	الدراسات السابقة
18	منظور الدراسة
ثانياً: الإجراءات المنهجية للدراسة	
22	مجالات الدراسة
23	نوع الدراسة
23	منهج الدراسة
23	مجتمع الدراسة وعينة البحث
24	أدوات جمع البيانات
الفصل الثاني: الألعاب الالكترونية والطالب الجامعي ولعبة pubg موبايل الالكترونية	
32	تمهيد
أولاً: الألعاب الالكترونية	
33	نشأة الألعاب الالكترونية
35	مجالات الألعاب الالكترونية
38	أنواع الألعاب الالكترونية
40	خصائص الألعاب الالكترونية
40	إيجابيات وسلبيات الألعاب الالكترونية
ثانياً: الطالب الجامعي	
41	خصائص جمهور الطلبة

43	الاثار الإيجابية والسلبية للعبة بابجي على الطالب الجامعي
ثالثا: لعبة pubg موبايل الالكترونية	
48	مؤسس لعبة pubg
48	صناعة لعبة pubg
49	فكرة لعبة pubg
49	معنى عبارة Player unknown في اسم اللعبة
49	طريقة لعب pubg
50	اساسيات اللعب في pubg
50	عناصر التحكم والخبرة
51	شروط تشغيل لعبة pubg على الهاتف المحمول والكمبيوتر
52	الألعاب الشبيهة بلعبة pubg
54	فوائد واضرار لعبة pubg
الفصل الثالث: تفرغ البيانات وتحليلها	
أولا: عرض البيانات وتحليلها	
62	تحليل البيانات الميدانية للدراسة
ثانيا: نتائج الدراسة	
96	نتائج عامة للدراسة
96	نتائج الدراسة في ضوء التساؤلات
98	نتائج الدراسة في ضوء الاهداف
100	افاق الدراسة
102	خاتمة
103	التوصيات والمقترحات
104	الملخص
108	قائمة المصادر والمراجع
113	قائمة الملاحق